LAPORAN KEGIATAN

PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN KEBUGARAN JASMANI SISWA DALAM AKTIVITAS BELAJAR

Disusun oleh:

Siskariyanti, M.Pd

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
STKIP PAMANE TALINO NGABANG
2021

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan

Kebugaran Jasmani Siswa Dalam Aktifitas Belajar

Ketua Pelaksana

NamaLengkap : Siskariyan, M.Pd

NIDN : 1109098304

Pangkat/Golongan : Asisten Ahli/IIIb

Bidang Keahlian : Pendidkan Olaharaga

Program Studi : Pendidikan Jasamnai Kesehatan dan Rekreasi

Jangka Waktu Kegiatan : 1 hari

Bentuk Kegiatan : Sosialisasi Luring

Ngabang, 28 september 2021

Mengetahui
Kaprodi PJKR

Ketua Pelaksana

Ella Anugrarista, M.Pd
NIDN: 1107059101

Siskariyanti, M.Pd
NIDN: 1109098304

Sumber Dana : -

Telah disahkan oleh:
Ketua Lembaga dan pengabdian Masyrakat
Ketua LPPM,

Tuminah, S.S. M.Pd
NIDN: 1121077201

RINGKASAN

Pendidikan jasmani merupakan media untuk mendorong perkembangan motorik, kemampuan fisik, pengetahuan dan penalaran, penghayatan nilai-nilai (sikap – mental – emosional – spiritual - dan sosial), serta pembiasan pola hidup sehat yang bermuara untuk merangsang pertumbuhan dan perkembangan yang seimbang. Pendidikan jasmani memiliki peran yang sangat penting dalam mengintensifkan penyelenggaraan pendidikan sebagai suatu proses pembinaan manusia yang berlangsung seumur hidup. Pendidikan jasmani memberikan kesempatan pada siswa untuk terlibat langsung dalam aneka pengalaman belajar melalui aktivitas jasmani, bermain, dan berolahraga yang dilakukan secara sistematis, terarah dan terencana. Pembekalan pengalaman belajar itu diarahkan untuk membina, sekaligus membentuk gaya hidup sehat dan aktif sepanjang hayat.

Melalui pendidikan di Sekolah dapat mengingatkan kembali bahwa kita bisa belajar sambil bermain. Peningkatan pendidikan yang dimaksud adalah proses pembelajaran. pengembangan dalam pembelajaran yang dikemas dengan sederhana dan menyengkan bagi pesrta didik maupun guru. Pembelajaran tersebut lebih menantang dan mengaktifkan peserta didik untuk mengikuti proses kegiatan olah raga, pembelajaran disesuaikan dengan keadaan peserta didik yang mungkin sangat memerlukan aktifiats fisik, yang menyenangkan di daerah tersebut masih belum mengikuti game online karna jaringan internet masih belum bisa digunakan dengan maksimal. Pendidikan jasmani pada dasarnya merupakan bagian integral dari sistem pendidikan secara keseluruhan. Oleh karena itu, pelaksanaan pendidikan jasmani harus diarahkan pada pencapaian tujuan tersebut. Tujuan pendidikan jasmani bukan hanya mengembangkan ranah jasmani, tetapi juga mengembangkan aspek kesehatan, kebugaran jasmani, keterampilan berfikir kritis, stabilitas emosional, keterampilan sosial, penalaran dan tindakan moral melalui kegiatan aktivitas jasmani dan olah raga.

Pembelajaran permainan bermian dengan pengembangan pembelajaran memiliki peran yang sangat penting dalam mengintensifkan penyelenggaraan pendidikan sebagai suatu proses pembinaan manusia yang berlangsung seumur hidup. Pendidikan jasmani memberikan kesempatan pada siswa untuk terlibat langsung dalam aneka pengalaman belajar melalui aktivitas jasmani, bermain, dan berolahraga yang dilakukan secara sistematis, terarah dan terencana. Pembekalan pengalaman belajar itu diarahkan untuk membina, sekaligus membentuk gaya hidup sehat dan aktif sepanjang hayat.

Dalam proses pengembangan pembelajaran guru harus dapat mengkreasikan berbagai keterampilan gerak dasar, teknik dan strategi permainan / olahraga, internalisasi nilai - nilai (sportifitas, jujur kerjasama, dan lain - lain) dari pembiasaan pola hidup sehat. Pelaksanaannya bukan melalui pengajaran yang model lama atau kuno. Aktivitas yang diberikan dalam permainan menjadikan pengajaran harus mendapatkan sentuhan dikdakdik - metodik, sehingga aktivitas yang dilakukan dapat mencapai tujuan pengajaran. Melalui pendekatan bermaian dalam pengembangan pembelajaran diharapkan siswa dapat memperoleh berbagai pengalaman untuk mengungkapkan kesan pribadi yang menyenangkan, kreatif, inovatif, terampil, meningkatkan dan memeliharan kesegaran jasmani serta pemahaman terhadap gerak manusia.

A. SOLUSI PERMASALAHAN

Pelaksnaan dimulai dari jam 08.00 wib sampai dengan 11.00 Wib di sekolah dasar Negeri 14 Paser Putih, Kecamatan Sebangki Kabuaten Landak. Kegiatan ini dihadiri oleh semua guru yang ada disekolah tersebut sebanyak 11 orang. Persiapan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan oleh pelaksana kgiatan adalah : \

1) Melakukan koordinasi dengan pihak sekolah
2) Pelaksana PKM menyiapkan materi yang akan disampaikan sebagai bahan pokok bahasan dalam kegiatan tersebut
3) Menentukan susunan pada saat kegiatan
4) Menyiapkan kebutuhan pada saat kegiatan

Kegiatan tersebut dilaksanakan dengan dimulai pembukaan oleh kepala sekolah dasar Negeri 14 Paser Putih, Kecamatan Sebangki Kabuaten Landak.

1. **Nama kegiatan**

   Kegiatan ini sosialisasi Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kebugaran Jasmani Siswa Dalam Aktivitas Belajar

   Metode pengabdian kepada masyarakat ini adalah metode ceramah atau seminar dan tanya jawab intaraktif dengan peserta guru sekolah tersebut. Kegiatan ini merupakan pengabdian kepada masyrakat yang di danai oleh LPPM STKIP Pamane Talino. Kegiatan tersebut adalah rangkian pengabdian kepada masyrakat yang diselenggarakan 1 hari pada tanggal 7 September 2021 yang dimulai pada 08.00 Wib sampai dengan 11.00 Wib di Sekolah

dasar Negeri 14 Paser Putih, Kecamatan Sebangki Kabuaten Landak.

2. **Tempat kegiatan**

   Kegiatan tersebut dilaksankan pada sekolah SD Sekolah dasar Negeri 14 Paser Putih, Kecamatan Sebangki Kabuaten Landak.

   Gambar 1. Dokumentasi setelah kegiatan.

3. **Waktu kegiatan**

   Waktu kegiatan tersebut adalah Selasa

   , 7 September 2021 pukul 08.00-11-00

4. **Tim Pelaksana**

   Pelaksanaan kegiatan tersebut ada 1 dosen 3 mahasiswa STKIP Pamane Talino dengan ketua Siskariyanti, M.Pd

5. **Peserta Kegiatan**

   Kegiatan tersebut di ikuti oleh semua guru Sekolah dasar Negeri 14 Paser Putih, Kecamatan Sebangki Kabuaten Landak dan mahasiswa-mahasiswi STKIP Pamane Talino

Gambar 2. Dokumentasi mempraktikan pemebelajaran

6. **Hasil Kegiatan**

Memberi pengalaman pandangan kepada pendidik dengan mengembangkan media pemebelajaran dalam pembelajaran penjas disekolah dasar peran pendidikan jasmani olahraga kesehatan. Dalam meningkatkan kebugaran jasmani peserta didik sebagai upaya mewujudkan tujuan pendidikan, maka profesionalitas guru merupakan syarat mutlak karena gurulah yang mempersiapkan generasi masa depan dalam menghadapi tantangan zaman globalisasi dan bersaing dengan permainan online maka untuk kebugaran peserta didik guru menyiapkan pembelajaran yang menyenangkan agar peserta tumbuh dengan sehat melalui kegiatan aktifitas fisik melalui pendidikan jasman disekolah. Sedangkan untuk komentar mengenai media pembelajaran untuk meningkatkan kebugaran jasmani siswa dalam aktifitas belajar memberikan saran agar memberikan pemebaharuan pemebelajaran yang menyenang kan bagi peserta dididk, untuk selanjutnya

agar memberikan informasi tentang media pembelajaran terbaru pada waktu yang akan datang dan pembuatan/perancangan media dibuat bersama-sama agar memiliki masukan dan dalam pembelajaran tersebut lebih menyenangkan bagi peserta didik.

7. **Hambatan Kegiatan**

Pada umum nya kegiatan ini berjalan dengan baik namun pada saat pelaksanaan peserta guru maupun mahasiswa tidak di ikutkan dalam pelaksanaan pembelajaran tersebut namun lebih melihat langsung. Peserta dewan guru maupun mahasiswa hanya melihat pelaksaaan pembelajaran agar lebih mudah memberi masukan pada pemebelajaran, maupun terhadap media dan peraturan pada permainan. Peserta belum merancang kegiatan pembelajaran secara langsung. Guru disekolah tersebut merupakan guru mata pelajaran belum ada guru khusus penjaskes.

8. **Kesimpulan.**

Secara keseluruhan webinar ini berjalan lancar dan mencapai tujuan yang diinginkan yaitu memberi pemahaman tentang media pembeajaran dalam meningkatkan kesegaran jasmani bagi para peserta didik.

9. **Keberlanjutan**

Berdasarkan hasil survey, para peserta mayoritas menginginkan adanya sosialisa lagi tentang pengembanagan media pemebelajaran. Hal ini akan ditindaklanjuti oleh Prodi PJKR dengan mengadakan pelatihan pengembangan media pembelajaran

10. **Penutup**

Demikian laporan Pengabdian pada Masyarakat ini kami susun. Semoga kegiatan dan laporan kami ini memberikan manfaat dan kontribusi bagi peningkatan pembelajaran diIndonesia pada umumnya dan Kabupaten Landak pada khususnya.

11. Lokasi

Daftra hadir peserta PKM

No	Nama	Ttd
1	Ria Kristanela, S.Pd	
2	Flasida Masita, S. Mat	
3	Dionosius	
4	Bhiayan	
5	Ayu wandira, S.Pd	
6	Dionosius, S.Pd sd	
7	Damayanti	
8	Henita, S.Pd	
9	Antonius, S.Pd	
10	Jalaina, S.Ag	
11	Jamien, S.Ag	

Ngabang, 7 September 2021
Pelaksana PKM

Ketua LPPM

Tuminah, S.S. M.Pd
NIDN. 1121077201

Siskariyanti, M.Pd
NIDN 1109098304